

STEAM

Projeto 2 / 2026



1. MS Word



PARTE 1: Nuvem e Formatação

1. A Nuvem (OneDrive):

- Abram o navegador e entrem em **www.office.com**.
- Façam login com o **e-mail e senha da escola**.
- Cliquem no ícone do **Word** e depois em "Novo Documento em Branco".
- No topo da tela (onde está escrito "Documento 1"), cliquem e renomeiem o arquivo para: **Relatorio2_STEAM_SeuNome**.
- *Aviso importante:* "A partir de agora, tudo está salvo automaticamente no OneDrive de vocês. Vocês podem fechar o navegador e, quando chegarem em casa ou na próxima aula e entrarem no e-mail, o arquivo estará lá do jeito que deixaram!"

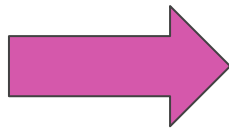
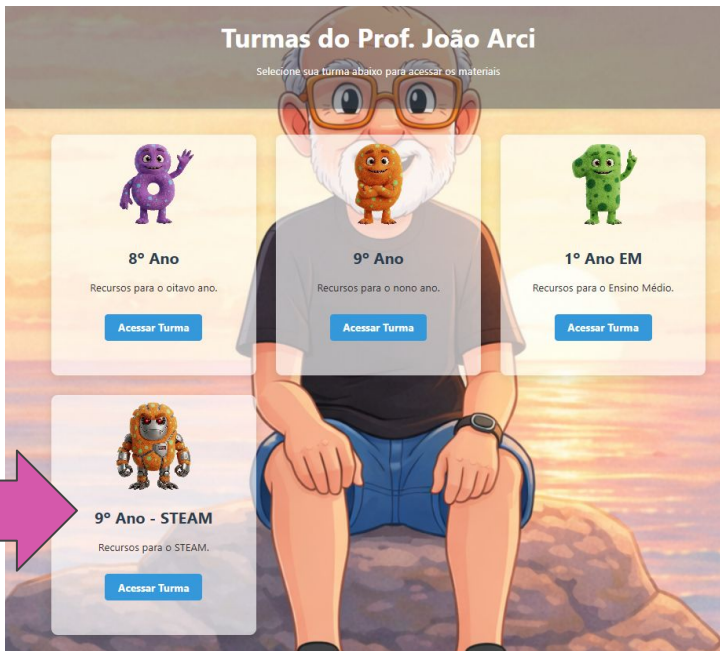


2. O Padrão ABNT (Os Primeiros Passos):

- Usem o mouse para selecionar todo o texto que vão digitar (ou apertem **Ctrl + T**).
- Mudem a fonte para **Arial** ou **Times New Roman**.
- Mudem o tamanho da fonte para **12**.
- Cliquem no botão de alinhamento **Justificar** (para o texto ficar retinho dos dois lados, como em um livro).
- Cliquem no botão de **Espaçamento de Linha e Parágrafo** e escolham a opção **1,5**.

PARTE 2: O TEXTO-MODELO PARA DIGITAÇÃO

No nosso site (www.arci.pro.br), na turma de STEAM, há um modelo de texto para você digitar e arrumar. Acesse e siga as instruções!



(Digitar centralizado na página) ESCOLA SESI CE 400 - SÃO ROQUE
(Dar 5 "Enter")
[SEU NOME COMPLETO]
(Dar 3 "Enter")
RELATÓRIO INDIVIDUAL DE STEAM+: [ESPAÇO PARA O TÍTULO]
(Dar 10 "Enter" para ir para o fim da página)
SÃO ROQUE, 2026

(Pular para a próxima página)
RESUMO (Digitar alinhado à esquerda e justificado) Este relatório marca o início das atividades da Etapa 2 de STEAM+. O objetivo deste primeiro documento é treinar habilidades fundamentais de letramento digital: a digitação, a formatação de textos acadêmicos utilizando regras básicas da ABNT e o salvamento automático de arquivos na nuvem pelo OneDrive. O tema do projeto final ainda será definido.

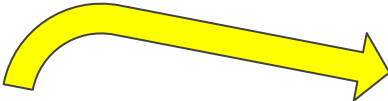
(Pular para a próxima página)
1. INTRODUÇÃO
As mudanças climáticas representam um dos maiores desafios do século XXI. No Projeto 2 de STEAM+, a nossa missão será investigar de que maneira a tecnologia pode ser aplicada de forma criativa e sustentável para diminuir os impactos ambientais, ao mesmo tempo em que promovemos justiça social. Ainda estamos na fase inicial, mas a compreensão das ferramentas digitais é o primeiro grande passo.

2. DESENVOLVIMENTO
O nosso trabalho de STEAM+ não se resumirá apenas a fazer pesquisas, mas a propor um Produto Final, como um protótipo, uma campanha ou uma maquete. Para garantir que nada se perca, utilizaremos este editor de texto ao longo das próximas semanas.
No método STEAM+, a pesquisa funciona como um exercício de curiosidade que começa pela coleta de dados. Ao usar a nuvem da Microsoft Office, garantimos que todos as anotações, os textos com protótipos e as reflexões sobre sustentabilidade fiquem armazenados em segurança, podendo ser acessados de qualquer computador, o que facilita o trabalho em grupo e a elaboração deste artigo final.

3. CONSIDERAÇÕES FINAIS
Conclui-se que o uso adequado da tecnologia começa pela organização dos próprios dados. Aprender a formatar uma folha de rosto, utilizar o espaçamento 1,5, a fonte Arial tamanho 12 e justificar os parágrafos



2. Coleta de Dados



(Digite centralizado no campo) ENCERRAR EM (CE-400 - SÃO ROQUE
(Por "Enter")
SÃO NOBRE COLÉGIO
RELATÓRIO INDIVIDUAL DE SEGUIM-02 (ESPAÇO PARA O TÍTULO)
(Por "Enter") para o nome e o dia do paciente
SÃO ROQUE, 2020

(Preencha o primeiro parágrafo)
RESUMO *(Grupos atribuídos à pesquisa e justificativa)* Este relatório narra o início das atividades do
Tipe 2 do SEGUIM-02, através das primeiras avaliações e testes laboratoriais, fundamentados no
diagnóstico de formação de placas dentárias, utilizando registro fotográfico da IMPT e o
software automático de análise em resumo pelo One Drive. O tema do projeto final ainda está definido.

(Preencha o segundo parágrafo)
1. INTRODUÇÃO
As instituições educacionais representam uma das maiores demandas da sociedade. No Projeto 2 do SEGUIM-02, a
mesa acadêmica está focada em que pesquisa a tecnologia para um aplicativo de forma online e automatizada
para facilitar os impactos acadêmicos, em menos tempo em que professores podem criar. Ainda estamos
na fase inicial, mas a compreensão dos Elementos Digitais 1 e 2 permite grande passo.

2. DESENVOLVIMENTO
O nome do projeto do SEGUIM-02 não se limitou apenas à fase gerencial, mas a proposta um Produto Final,
como um protótipo, para cumprir os seus objetivos. Para garantir que todos os pontos, realizamos com
utilizar de técnicas de longo prazo, como:
- no modelo SEGUIM-02, a pesquisa fazemos um exercício de criatividade que começa pelo coleta de
dados. Ao ser a origem do Mercado Online, garantimos que todos os resultados, em todos os pontos e
em reflexos sobre sustentabilidade, fazem avanços em sequência, podendo ser acessados de qualquer
computador, o que facilita a leitura em grupo e a elaboração final, artigo final.

3. CONSIDERAÇÃO FINAL
Concluído o que é um aplicativo de tecnologia, com o propósito de melhorar os projetos finais. Aplicar a
formata nos dados de texto, utilizar o equipamento 1.3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 e 13, e justificar os parâmetros.



Divida seu grupo em duas equipes

1. Engenharia

Mapear a escola, para desenhar uma planta baixa.

Fazer as medidas em metros.

A coleta de dados deve ser detalhada na medida do possível para permitir desenhar a planta.

2. Biologia

Encontrar todas as árvores e plantas frutíferas que há na escola.

Marcar a localidade de cada uma para depois indicar na planta feita pela Engenharia.



Excelência (pensar na viabilidade)

1. Engenharia

Ao invés da planta baixa, construir uma maquete em escala.

2. Biologia

Mapear também as outras plantas ornamentais (de flores).

Grupos Originais

9º A



01

KFC 3.0

Otávio
Kauã
Vinícius A.
Gabriel

02

FAB FOUR

Isabella
Lara
Thalita
Manuele

03

ASTRO TECH

Pedro V.
Heitor
Arthur V.
Matheus A.
Caique

04

LAG MENTAL

Lucas
Gabriel
Antony
Igor

05

REATOR TECH

Gustavo
Isabele
Henrique C.
Henrique L.
Júlia

06

PURE CODE

Isabella
Clarice
Alicia
Manuela
Fernando

07

POTRINHO

Breno
Micael
Pedro H.
Vinícius G.
João

08

Grupos Originais

9º B



01

SKYLINE

Ana Clara
Isabella P.
M. Eduarda
M. Júlia
M. Vitória

02

DESLIGA DA JUSTIÇA

Tayná
Laura
Eloá R.
Eva
Eloah C.

03

RESENHA

Miguel
Kelvin
Lucas
Artur G.
Gustavo

04

TCHÊ TCHÊ

Artur S.
Benício
Vitor
Matheus M.
Filipe

05

A FÚRIA DA AURA

Rafael
Isabela J.
Anna Lívia
Vinícius L.
Eduardo
Arthur F.

06

PROIBIDO SER NORMAL

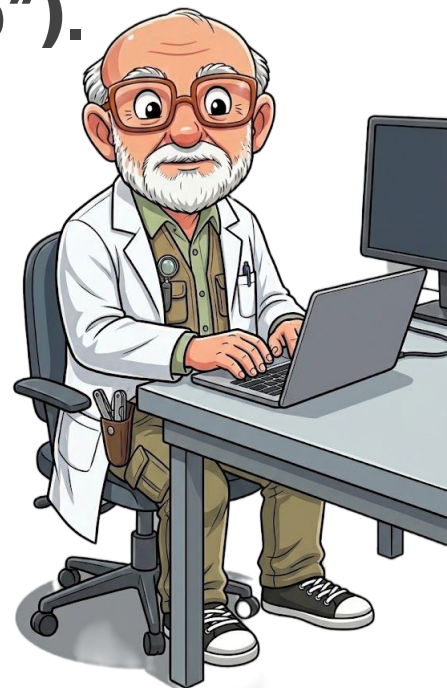
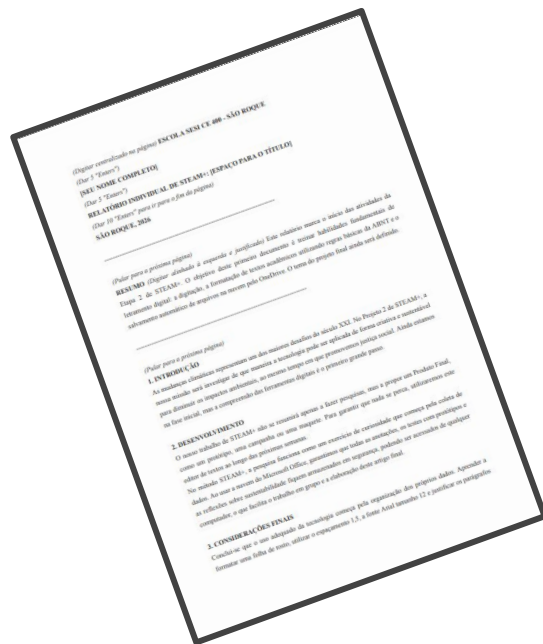
Pablo
Luiz
André
Matheus O.
Guilherme
Júlio

07

08

3. Processamento e Pesquisa

IMPORTANTE: Em cada etapa, registre suas ações e dados no relatório do projeto (seção “Desenvolvimento”).





Uso de computadores - **Anotar as fontes!**

1. Engenharia

Decidir qual escala será usada e calcular o tamanho final do produto.

Pesquisar os materiais mais indicados para o projeto.

Criar uma planilha no Excel com a lista dos itens e o orçamento correspondente.

2. Biologia

Pesquisar todos os nomes científicos das plantas.

Escrever uma breve descrição de cada planta (um ou dois parágrafos).

Elaborar uma planilha no Excel que relacione os nomes populares e científicos, bem como os respectivos períodos de floração e frutificação de cada planta.